

成都小公司残保金怎么缴纳

生成日期: 2025-10-24

残保金纳入地方一般公共预算统筹安排，主要用于支持残疾人就业和保障残疾人生活。支持方向包括：
（一）残疾人职业培训、职业教育和职业康复支出。（二）残疾人就业服务机构提供残疾人就业服务和组织职业技能竞赛（含展能活动）支出。补贴用人单位安排残疾人就业所需设施设备购置、改造和支持性的服务费用。补贴辅助性就业机构建设和运行费用。（三）残疾人从事个体经营、自主创业、灵活就业的经营场所租赁、启动资金、设施设备购置补贴和小额贷款贴息。各种形式就业残疾人的社会保险缴费补贴和用人单位岗位补贴。扶持农村残疾人从事种植、养殖、手工业及其他形式生产劳动。（四）奖励超比例安排残疾人就业的用人单位，以及为安排残疾人就业做出明显成绩的单位或个人。（五）对从事公益性岗位就业、辅助性就业、灵活就业，收入达不到当地较低工资标准、生活确有困难的残疾人的救济补助。（六）经地方人民相关部门及其财政部门批准用于促进残疾人就业和保障困难残疾人、重度残疾人生活等其他支出。残保金是用来支持残疾人就业的，基本上不会直接发放到残疾人手里。成都小公司残保金怎么缴纳

交残保金有什么意义？对于残疾人：（一）残疾人职业培训、职业教育和职业康复支出。（二）残疾人从事个体经营、自主创业、灵活就业的经营场所租赁、启动资金、设施设备购置补贴和小额贷款贴息、各种形式就业残疾人的社会保险缴费补贴和用人单位岗位补贴。扶持农村残疾人从事种植、养殖、手工业及其他形式生产劳动。（三）对从事公益性岗位就业、辅助性就业、灵活就业，收入达不到当地较低工资标准、生活确有困难的残疾人的救济补助。（四）经地方人民部门及其财政部门批准用于促进残疾人就业和保障困难残疾人、重度残疾人生活等其他支出。成都小公司残保金怎么缴纳残保金的“实际应缴金额”为0时，仍需点击“申报”，并完成后续动作。

企业减免残保金需要什么条件？1、安置残疾人达到规定比例和安置残疾人的人数。2、依法与安置的每位残疾人签订的劳动合同或服务协议，并且安置的每位残疾人在企业实际上岗工作。3、定期通过银行等金融机构向安置的每位残疾人实际支付了不低于企业所在区县适用的经省级人民政府批准的工资标准的工资。4、为残疾人足额缴纳规定的社会保险。对民政部门举办的福利工厂和街道办的非中途转办的社会福利生产企业凡安置“四残（包括盲、聋、哑和肢体残疾）”人员占生产人员总数35%以上暂免企业所得税；比例超过10%未达35%的，减半征收企业所得税。

如果未按规定缴纳残保金有什么后果？如果用人单位未按规定缴纳保障金的，会依法按照《残疾人就业条例》的规定，由税务机关提交财政部门，由财政部门予以警告，责令限期缴纳。逾期仍不缴纳的，除补缴欠缴数额外，还应当自欠缴之日起，按日加收5%的滞纳金。滞纳金按照保障金入库预算级次缴入国库。残疾人就业保障金是为了保障残疾人的权益，由未按规定安排残疾人就业的机关、团体、企业、事业单位和民办非企业单位缴纳的资金。用人单位遇不可抗力自然灾害或其他突发事件遭受重大直接经济损失的，可以申请减免或者缓缴残疾人就业保障金。用人单位申请减免或缓缴残疾人就业保障金的，应当先行向主管地方税务机关所在地的财政部门提出书面申请，由区财政部门进行审批。残保金是用于残疾人职业培训、职业教育和职业康复支出。

残保金减免缓有什么条件？自工商注册登记之日起3年内，对安排残疾人就业未达规定比例、在职职工总数30人以下（含30人）小微企业，免征保障金。用人单位遇不可抗力自然灾害或其他突发事件遭受重大直接经济损失，可以申请减免或者缓缴保障金。按比例安置残疾人就业，用人单位可以按照自身特点安置残疾人就业，

满足规定要求就可以申请残保金减免。在安置残疾人过程中用人单位可以面向社会招聘，因人设岗，做好相关的背调减少用工风险，为残疾人完善相关意外保险从基础上保障双方的权益。高效的解决这些问题快助残服可以帮您，用专业的服务降低用人单位和残疾人双方的风险，基于互联网的人才数据库与残联合作快速准确匹配到合适的残疾人员工，大幅度降低时间成本，一站式服务帮助用人单位申报，然后合法合规减免残保金。企业雇用残疾人对交残保金有哪些好处？成都小公司残保金怎么缴纳

残保金可以在网上进行缴纳。成都小公司残保金怎么缴纳

残疾人就业保障金是为保障残疾人的权益，由未按规定安排残疾人就业的机关、团体、企业、事业单位和民办非企业单位（以下简称用人单位）缴纳的资金。用人单位将残疾人录用为在编人员或依法与就业年龄段内的残疾人签订1年以上（含1年）劳动合同（服务协议），且实际支付的工资不低于北京市较低工资标准，并足额缴纳社会保险费的，方可计入用人单位所安排的残疾人就业人数。用人单位安排1名持有《中华人民共和国残疾人证》（1至2级）或《中华人民共和国残疾军人证》（1至3级）的人员就业的，按照安排2名残疾人就业计算。成都小公司残保金怎么缴纳